



LOKALA REGLER FÖR CUPSPEL INOMHUS Reviderade 2015-12-18

Vid våra tävlingar skall gälla den svenska versionen av "Internationella spelregler för Pétanque". Den senaste svenska versionen är daterad 15 oktober 2011.

Av praktiska skäl mm, vid cupspel på klubbens inomhusbanor, skall dock följande kompletterande regler gälla före ovan nämnda regelverk:

- Inför varje match lottas startordningen, d.v.s. man fastställer vilket av lagen, som är hemmalag, och som börjar matchen med att kasta ut lillen.
- Hemmalag har blått fält och blå markör på poängställningstavlan. Bortalaget har rött fält och röd markör.
- Speltid för match begränsas till mellan 25 och 35 minuter. Domaren fastställer vid varje tillfälle speltiden.
- Begränsningslinje (begränsningslinjer) av punktmarkörer mot angränsande bana (banor) är liksom banans sargkanter dödlinje (dödlinjer). Det betyder, att om lillen eller klot helt hamnar utanför den tänkta linjen, som tangerar markörernas bottre punkt (från banan räknat) eller slår mot sargkant, så är lillen död eller klotet ogiltigt.
- Minsta avstånd från centrum ring till hinder godtas vara 100 cm.
- Vid utkast av lillen gäller, att utkastet är godkänt, om lillen hamnar mellan 6 till 10 m från ringen och minst 35 cm från hinder eller dödlinje. Om utkastet inte blir godkänt, övergår innehavet av lillen till motståndarlaget, som då får droppa densamma i önskat men godkänt läge. "Ursprungslaget" kastar dock ut första klotet.
- Avsiktligt eller oavsiktligt flyttat eller borttaget klot av spelare under pågående spelomgång läggs tillbaka i sin ursprungliga position.
- Om klot tas bort vid spelomgångs slut, innan det av båda lagen godkänts som poäng, gäller följande:
 - Om spelare tar bort det egna lagets klot blir det (dessa) ogiltigt (ogiltiga).
 - Om spelare tar bort motståndarlagets klot, skall det (dessa) läggas tillbaka, och räknas in i resultatet.
- Påbörjad spelomgång vid speltidens utgång skall färdigspelas.
Men under denna fas i spelet gäller:
 - Att matchen är slut, om lillen under spelets gång råkar hamna utanför dödlinje eller slår i sargkant.
- Poäng ges enligt följande:
 - Vinnande lag tilldelas 2 poäng.
 - Är resultatet lika efter avslutad omgång (vid kvalificeringsmatcher) tilldelas lagen 1 poäng var .
 - Förlorande lag tilldelas 0 poäng.
 - Är resultatet lika i matchen (vid cupspelmatcher), när den färdigspelats efter speltidens utgång, skall vinnaren utses, genom att båda lagen kastar ett klot var. Det lag, som senast tog poäng, inleder, och kastar ut lillen och sitt klot. Motståndaren kastar därefter ut sitt klot (skiljeklotspel). Laget, som får poängklotet, vinner matchen.
- Banorna är (med undantag som följer) ej tillåtna att skrapa mellan matcher. Banorna tillåts dock skrapas mellan finalpassen i cupspelet (men ej om spel pågår på någon av banorna).
- En utsedd domare skall alltid finnas tillgänglig vid klubbens tävlingar.